

## Europejski Dni Dziedzictwa 2017 „Krajobraz Dziedzictwa – Dziedzictwo Krajobrazu”

### REGULAMIN GRY TERENOWEJ

#### *Tajemnice ogrodu markizy La Paiva*

(zwany dalej Regulaminem Gry)

9 oraz 10 września 2017 r.

### I. ORGANIZATOR I PARTNERZY

1. Organizatorem Gry Terenowej „*Tajemnice ogrodu markizy La Paiva*”, zwanej dalej Grą, jest Regionalny Instytut Kultury, Dział Śląskie Centrum Dziedzictwa Kulturowego w Katowicach, zwany dalej Organizatorem.
2. Partnerami w organizacji Gry jest Centrum Dziedzictwa Przyrody Górnego Śląska oraz Gmina Świerklaniec – zwani dalej Partnerami.
3. Gra przeprowadzona będzie w ramach obchodów 25 edycji Europejskich Dni Dziedzictwa 2017 „Krajobraz Dziedzictwa – Dziedzictwo Krajobrazu” w dniach 9 i 10 września 2017 r. na terenie Parku w Świerklańcu.

### II. CELE

1. Upowszechnienie informacji o historii świerklanieckiej kompozycji krajobrazowej.
2. Popularyzacja wiedzy o zabytkach i przyrodzie świerklanieckiej kompozycji krajobrazowej.
3. Popularyzacja wiedzy o zasadach komponowania parków krajobrazowych.
4. Popularyzacja idei Europejskich Dni Dziedzictwa.

### III. WARUNKI UCZESTNICTWA

1. Udział w Grze jest bezpłatny.
2. Uczestnikiem Gry może być każdy, kto ukończył 18 lat. Młodzież w wieku od 10 do 18 lat może być uczestnikiem gry jedynie pod opieką rodziców lub opiekunów, jako członek grupy. Rodzic/opiekun wyraża zgodę na udział dziecka podpisując w imieniu dziecka **Kartę zgłoszenia udziału w grze terenowej**, zwanej dalej Kartą.
3. Gra przeznaczona jest dla grup liczących od 1 do 5 osób.
4. Członkowie grupy wyznaczają kierownika grupy. Kierownikiem może być tylko osoba pełnoletnia.
5. Uczestnicy Gry mają do wyboru jedną z dwóch trasach:
  - **Trasa A:** przeznaczona jest dla osób z dziećmi lub wymagających większego komfortu spacerowania. Czas trwania: 1,5 – 2,5 godzin.
  - **Trasa B:** przeznaczona jest dla młodzieży i osób znoszących dłuższe wędrówki po terenie nieutwardzonym. Czas trwania: 2,5 – 3,5 godzin.
6. Warunkiem udziału w Grze jest wypełnienie **Karty zgłoszenia udziału w grze terenowej** i jej rejestracja w dniu organizacji Gry. Wzór karty stanowi załącznik nr 1 do Regulaminu Gry.
7. Karty będą dostępne w dniu 9 i 10 września 2017 r. w punkcie informacyjnym EDD nr 1, zlokalizowanym na terenie Parku w Świerklańcu, na parkingu przy wejściu do parku. Rejestracja wypełnionych Kart będzie prowadzona w tym samym punkcie informacyjnym EDD nr 1, w godzinach **od 12:45 do 14:30**. Zarejestrowane grupy otrzymają „**Przewodnik do Gry Terenowej *Tajemnice ogrodu markizy La Paiva***”, zwany dalej Przewodnikiem. Rejestracja grupy i otrzymanie Przewodnika uprawnia do udziału w Grze.

10. Liczba grup uczestniczących w Grze jest ograniczona. O uczestnictwie decyduje kolejność zgłoszeń.
11. Rejestracja podpisanej Karty jest równoznaczna z wyrażeniem zgody na:
  - Wzięcie udziału w Grze na warunkach określonych niniejszym Regulaminem.
  - Przetwarzanie przez Organizatora i Partnerów danych osobowych uczestnika w zakresie niezbędnym dla przeprowadzenia Gry [zgodnie z ustawą o ochronie danych osobowych z dnia 29.08.1997 (Dz.U. 2016, 922, tj. z późn. zm.)]
  - Publikację przez Organizatora i Partnerów wizerunku uczestnika w dokumentacji fotograficznej Gry.
  - Opublikowanie przez Organizatora i Partnerów wizerunku uczestnika na stronie internetowej, portalach społecznościowych lub innych nośnikach informacji medialnej.
12. Rejestracja Karty jest jednoznaczna z oświadczeniem przez każdego uczestnika, że stan jego zdrowia umożliwia mu udział w grze (w przypadku osób niepełnoletnich oświadczeniem takim jest podpisanie przez rodzica / opiekuna Karty w imieniu dziecka).
13. Uczestnicy zobowiązują się, iż nie będą rościć żadnych praw z tytułu publikacji ich wizerunku oraz fragmentów Gry w środkach masowego przekazu oraz zezwalają na wykorzystywanie i przetwarzanie w bazach danych informacji osobowych zawartych w formularzu zgłoszeniowym.
14. Formularz zgłoszeniowy musi być kompletnie wypełniony i podpisany przez wszystkich członków drużyny (w przypadku osób niepełnoletnich przez ich rodziców / opiekunów).
15. W przypadku rezygnacji z udziału w Grze po dokonaniu rejestracji uczestnicy są zobowiązani niezwłocznie powiadomić o tym fakcie Organizatora w punkcie informacyjnym EDD nr 1, gdzie nastąpiła rejestracja uczestników.

#### IV. TERMIN I MIEJSCE GRY

1. Miejscem Gry jest Park w Świerklańcu, gmina Świerklaniec, woj. śląskie
2. Gra odbywa się w dwóch edycjach, w dniach 9 i 10 września 2017 roku – każdego dnia jedna edycja Gry **w godzinach od 12:30 do 17:30.**
3. Godziny rejestracji Kart: **od 12:00 do 13:45**, przejście do punktu startu ok. 5-10 min.
4. Start: **od 12:30 do 14:05**
5. Zakończenie Gry: do godziny **17:30**

#### V. ZASADY GRY

1. Przez organizację Gry rozumie się przygotowanie:
  - „Przewodnika do Gry Terenowej **Tajemnice ogrodu markizy La Paiva**”
  - Punktów Kontrolnych Gry na terenie Parku w Świerklańcuoraz wykonywanie innych czynności mających na celu prawidłowy przebieg Gry.
2. Zadaniem uczestników Gry jest przejście według wskazówek Przewodnika po wyznaczonej trasie i rozwiązanie zamieszczonych w Przewodniku zadań (w tym odpowiedzi na pytania). Przewodnik zawiera zbiór pytań i zadań do rozwiązania oraz mapę z naniesioną trasą przejścia i punktami przyporządkowanymi kolejnym punktom przewodnika.
3. Zadania należy rozwiązywać w miejscach oznaczonych na mapach numerem odpowiadającym numerowi zadania / pytania.
4. Grupy poruszają się po terenie parku na własną odpowiedzialność.
5. Wszystkie zadania wypełniają cele zabawy (patrz pkt. II.1-4).
6. Dodatkowym materiałem pomocniczym jest folder EDD 2017 Świerklaniec.
7. Na trasie Gry znajdują się dwa punkty kontrolne i punkt końcowy gry znajdujący się w punkcie informacyjnym EDD nr 2 zlokalizowanym w amfiteatrze na tarasie pałacowym. Potwierdzeniem przybycia grupy do punktu kontrolnego jest pieczęć wbita do przewodnika.
8. Grupy, które rozwiążą co najmniej 2/3 zadań, zdobędą pieczątki na punktach kontrolnych oraz zgłoszą ukończenie Gry na punkcie końcowym Gry (punkt informacyjny EDD nr 2) otrzymają niewielkie upominki od Organizatorów.

9. Po trasie Gry uczestnicy poruszają się pieszo. Nie można korzystać z rowerów, samochodów, skuterów i innych środków lokomocji.
10. Uczestnicy przystępując do Gry biorą na siebie pełną odpowiedzialność cywilno –prawną na cały czas trwania Gry. W przypadku osób niepełnoletnich odpowiedzialność za taką osobę ponoszą rodzice lub opiekunowie prawni.
11. W przypadku naruszenia przez gracza lub grupę niniejszego Regulaminu, złamania zasad *fair play*, utrudniania Gry innym graczom, bądź niszczenia wskazówek, Organizatorzy mają prawo odebrania drużynie Przewodnika i wykluczenia jej z Gry. Decyzja Organizatorów w tej kwestii jest ostateczna.
12. Z uwagi na charakter trasy, wymagany jest odpowiedni strój i obuwie, dostosowane do warunków terenowych i pogodowych.

## VI. POSTANOWIENIA KOŃCOWE

1. W kwestiach dotyczących przebiegu Gry, nieprzewidzianych niniejszym Regulaminem Gry, a także w zakresie interpretacji niniejszego Regulaminu Gry, głos rozstrzygający należy do Organizatora.
2. We wszelkich kwestiach nieujętych w niniejszym Regulaminie Gry decyduje Organizator.
3. Organizator zastrzega sobie prawo zmian w Regulaminie Gry.
4. Organizator nie ponosi odpowiedzialność za bezpieczeństwo uczestników w trakcie trwania Gry.
5. Na trasie Gry uczestnicy powinni poruszać się z zachowaniem zasad bezpieczeństwa i szczególnej ostrożności.
6. Organizator nie odpowiada za rzeczy pozostawione w punktach informacyjnych Organizatora oraz na terenie Gry. Organizator nie prowadzi depozytu na czas trwania Gry.
7. Organizator nie odpowiada za zachowanie uczestnika niezgodne z powszechnie przyjętymi normami.

## PARTNERZY:



## SPONSORZY:



**Załącznik nr 1 do REGULAMINU GRY TERENOWEJ *Tajemnice ogrodu markizy La Païva***

**KARTA ZGŁOSZENIA UDZIAŁU W GRZE TERENOWEJ  
*Tajemnice ogrodu markizy La Païva***

**Świerklaniec 9, 10 września 2017**

Numer trasy: Trasa A, Trasa B

Numer grupy ....., godzina startu .....

SKŁAD Grupy:

Imię i Nazwisko kierownika grupy .....

Dane kontaktowe kierownika grupy, tel. ....

	Imię i nazwisko członków grupy	Wiek członka grupy		Podpis (za osobę niepełnoletnią podpis składa rodzic / opiekun)	Dane kontaktowe (telefon)
		pełnoletni	młodzież od 10 do 18 roku życia		
1.					
2.					
3.					
4.					
5.					

Składając podpis:

1. Oświadczam, że zapoznałem/am się z Regulaminem Gry i akceptuję jego postanowienia.
2. Wyrażam zgodę na przetwarzanie przez Organizatora danych osobowych w zakresie niezbędnym dla przeprowadzenia Gry (zgodnie z ustawą o ochronie danych osobowych z dnia 29.09.1997 r. (Dz.U. 2016, 922, tj. z późn. zm.)
3. Wyrażam zgodę na opublikowanie przez Organizatora na łamach stron internetowych, portali społecznościowych oraz w informacjach medialnych wizerunku.

Organizator nie ponosi odpowiedzialność za bezpieczeństwo uczestników w trakcie trwania Gry Terenowej ***Tajemnice ogrodu markizy La Païva.***

Gra terenowa jest przeprowadzona w ramach obchodów 25 edycji Europejski Dni Dziedzictwa 2017 „Krajobraz Dziedzictwa Dziedzictwo Krajobrazu”

Pomysłodawcą i organizatorem gry jest Regionalny Instytut Kultury w Katowicach, dział Śląskie Centrum Dziedzictwa Kulturowego